

ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ГАБРОВО
ТЕХНИЧЕСКИ КОЛЕЖ – ГОВЕЧ

Приета с решение на СК
 Протокол № 3 /16.11.2017 г.

Утвърдил: _____
 Директор: _____
 Заличено обстоятелство,
 на основание чл. 2 от ЗЗЛД
 /доц. д-р инж. П. Пенчев/

ХАРАКТЕРИСТИКА
НА ДИСЦИПЛИНАТА „ПРИЛОЖНО ПРОГРАМИРАНЕ“
ЗА СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ“,
форма на обучение - редовна

Обучаваща катедра: „АИУТ“

Образователно-квалиф. степен: Професионален бакалавър	Вид на дисциплината: Задължителна	№ по учебен план 24	Година: 2
Семестър: IV	Брой кредити: 6	Водещ преподавател: доц. д-р инж. Станимир Йорданов Йорданов	
Цел на курса: Целта на курса е студентите да овладеят необходимите теоретични познания и придобият практически умения за разработване на Windows-базирани приложения чрез използването на програмния приложен интерфейс Win32 и интегрираната среда за разработка на графични приложения Borland C++ Builder. Основно внимание се отделя на структурата на графичните Windows приложения и системните структури и процеси на ОС Windows. Набляга се върху изграждането на потребителски интерфейс и връзка с бази данни. Дисциплината "Приложно програмиране" осигурява на студентите фундаментални знания за основните технологични фази, дейности и тенденции свързани с разработването на софтуерни продукти за обработка на информация и управление.			
Необходими условия: За провеждане на курса са необходими лекционна зала с мултимедийно оборудване, лаборатория с оборудване за провеждане на лабораторни упражнения по Приложно Програмиране.			
Съдържание на курса: Дисциплината допълва теоретичната основа, системните връзки и потребителските умения в подготовката на студентите в областта на проектиране и изграждане на приложен софтуер работещ в среда на Windows. Като конкретно средство за програмиране се използва езикът C++ и програмната среда C++ Builder. Прави се сравнителен анализ на най-разпространените средства за разработване на приложения. Обогаत्या се терминологичния апарат на студентите с понятия, класификации и специфични термини необходими на приложния програмист.			
Препоръчителна литература: 1. Тодорова, М.,Обектно-ориентирано програмиране на базата на езика C++, Сиела, 2011г. 2.Николаев Е. И., Обектно-ориентирано програмиране: уч. пособие, СКФУ, 2015 3. Алексей Василев, C++ в примери и задачи, В. Търново, Асеновци, 2015 4. Пахомов Б., Самоучитель C/C++ и C++ Builder 2007,БХВ-Петербург,2009, 5. Осипов Д.,Delphi. Программиране для Windows, OS X, и Android ,БХВ-Петербург, 2014			
Методи на преподаване: Лекции, лабораторни упражнения, софтуерни продукти, учебни филми			
Методи на оценяване: писмен семестриален изпит, семестриални контролни работи.			
Кредити по видове дейност: Аудиторна заетост: (30 часа л+30 часа лу, общо 60 часа): 2,4 кредита Извънаудиторна заетост: (90 часа): 3,6 кредита:Д.4- подготовка на протоколи-0,3к., Д.6 –обучение чрез електронни версии на курсове-0,3к., Д.7- подготовка за изпит-1,5 к., Д.8 – подготовка за текущо оценяване на знанията – 0,5 к.; Д.14- работа в интернет- 0,5к., Д.23- консултация с преподавател – 0,5 к.			
Език, на който се преподава: български			

Приета на КС на катедра „Машиностроене компютърни системи и електротехника“ с
 Протокол № 8/1207.2017 г.

Ръководител катедра: _____
 Заличено обстоятелство,
 на основание чл. 2 от ЗЗЛД
 /доц. д-р инж. П. Пенчев/