

**ХАРАКТЕРИСТИКА НА ДИСЦИПЛИНАТА КОМПЮТЪРНА АНИМАЦИЯ
ЗА СПЕЦИАЛНОСТ КОМПЮТЪРЕН ДИЗАЙН В ИНДУСТРИЯТА**

Обучаваща катедра: „Машиностроене и уредостроене”

Образователно-квалиф. степен: Бакалавър		Вид на дисциплината: Избираема	№ по учебен план 52.1	Година: 4
Семестър: 7	Брой кредити: 5	Водещ преподавател: доц. д-р инж. Генади Цветанов Цветанов		
Цел на курса: Основната цел на дисциплината е обучение на студентите по основните понятия и методи за компютърно анимиране на растерни и векторни изображения. Чрез CAD система се онагледяват основните принципи при създаване и анимиране на йерархични вериги чрез директна и инверсна кинематика.				
Необходими условия: Лекционна зала, достъп до ИНТЕРНЕТ, презентационна техника, компютърна лаборатория				
Съдържание на курса: Студентите придобиват знания, умения и навици за работа с CAD системи при анимиране на графични 2D и 3D обекти чрез използване на различни трансформации, ефекти и параметри на движението в различните типове компютърна графика.				
Препоръчителна литература: 1. Autodesk. 3ds Max 9 - Официален учебен курс, СофтПрес, 2007 г. 2. Д. Ларченко, А. Келле-Пелле. ИНТЕРИОР. Дизайн, проектиране с AutoCAD, компютърно моделиране и визуализация с 3ds Max, СофтПрес, 2009 г.				
Методи на преподаване: Лекции, лабораторни упражнения, създаване на самостоятелна композиция				
Методи на оценяване: Текуща оценка върху самостоятелна композиция и познания върху основните методи на анимирането в компютърния дизайн				
Кредити по видове дейност: Аудиторна заетост (15л/45у, Общо 60 часа): 2.3 кредита Извънаудиторна заетост: (Общо 72 часа): 2.7 кредита Самоподготовка в рамките на семестъра – 16 часа; Самостоятелна работа по индивидуално задание – 30 часа; Разработка на самостоятелна композиция – 16 часа.				
Език, на който се преподава: български				