

ХАРАКТЕРИСТИКА НА ДИСЦИПЛИНАТА **КОМПЮТЪРНО 3D - МОДЕЛИРАНЕ** ЗА СПЕЦИАЛНОСТ **КОМПЮТЪРЕН ДИЗАЙН В ИНДУСТРИЯТА**

Обучаваща катедра: **ТЕКСТИЛНА ТЕХНИКА И ТЕХНОЛОГИ**

Образователно-квалиф.степен: бакалавър	Вид на дисциплината: задължителна	№ по учебен план 40	Година 3
Семестър: 6	Брой кредити: 7	Водещ преподавател: гл. ас. д-р инж. Борислав Цонев Стоянов	
Цел на курса: Дисциплината дава познания и умения на студентите за практическо овладяване на модерни тримерни продукти за моделиране. С тях се придобиват компетенции за проектиране, изследване и развиване на нови идеи и продукти.			
Необходими условия: Компютърна зала, проектор.			
Съдържание на курса: Запознаване със съвременни методи за тримерно моделиране. Импортиране на тримерни модели и работа с тях. Фючърно, синхронно и хибридно моделиране на детайли. Моделиране със свободни повърхнини. Асемблиране на детайли и сборки, кинематична симулация и визуализиране с инструментите - Explode, Render, Animation.			
Препоръчителна литература: 1. http://www.solidedge.bg 2. http://lms.spacecad.bg			
Методи на преподаване: Лекции, лабораторни упражнения, разработване на курсова задача.			
Методи на оценяване: Писмен семестриален изпит със събеседване.			
Кредити по видове дейност: Аудиторна заетост (лек.30/лаб.45, Общо 75 часа) 2,8 кредита: Извънаудиторна заетост (115 часа): 4,2 кредита: Подготовка за изпит-2,0к., участие в студентски и други научни форуми – 0,8к., консултации с преподавател – 0,7к., подготовка за лабораторни упражнения – 0,7к.			
Език, на който се преподава: български			