

**ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ГАБРОВО
ФАКУЛТЕТ „ЕЛЕКТРОТЕХНИКА И ЕЛЕКТРОНИКА”**

Приета с решение на ФС
Протокол № 6 /28.09.2010 г.

Утвърдил
Декан:
/доц. д-р А. Александров/

**ХАРАКТЕРИСТИКА
НА ДИСЦИПЛИНАТА „КОМПЮТЪРНИ ГРАФИЧНИ СИСТЕМИ”
ЗА СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ”
ЗАДОЧНО ОБУЧЕНИЕ**

Обучаваща катедра: „КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ ”

Образователно-квалиф. степен: Бакалавър	Вид на дисциплината: Задължителна	№ по учебен план 42.1	Година: 4
Семестър: 8	Брой кредити: 6	Водещ преподавател: Доц. д-р инж. Райчо Тодоров Иларионов	
<p>Цел на курса: Целта на дисциплината е разглеждането на основни методи, модели и алгоритми за създаване и използване на компютърни графични системи (ГС).</p> <p>Предмет на обучението в дисциплината са основните проблеми при създаване и използване на компютърните графични системи (ГС) в инженерните и художествените дейности. Разглеждат се основни методи, модели и алгоритми за анализ на геометрични фигури и обекти. В практически аспект обучението ще включва и изучаване на основните приложни аспекти на графични редактори.</p>			
<p>Необходими условия: Лекционна зала, достъп до ИНТЕРНЕТ, презентационна техника, лаборатория с компютърна техника.</p>			
<p>Съдържание на курса: Същност и особености на компютърните графични системи. 2D компютърни графични системи. 3D компютърни графични системи. Моделиране на обекти на компютърните графични системи. Графични системи за геометрично моделиране. Невидими линии и повърхнини. Характеристики на светлината. Характеристики на цветовете. Раздвижване и анимиране на обекти.</p>			
<p>Препоръчителна литература:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Клиланд Д. М. – Adobe PHOTOSHOP 6.0. АлексСофт, 2001. 2. Божанова И. - CorelDRAW! Редактор за векторна графика за Windows. Pisoft, София, 1994. 3. Карбо М. – УЕБ графики <i>самоучител за всеки</i>. Егмонт България, София, 2002. 4. Лукипудис Е. - Компютърна графика и геометрично моделиране. Част I - В равнината, Пазарджик, 1996. 5. Георгиев Илия К. - Геометрично моделиране, София, 1993. 6. НИСОФТ - Съвременна компютърна графика. Част I - Тримерно моделиране, визуализация, обработка на изображения, София, 1996. 7. Роджерс Д. –Алгоритмические основы машинной графики. Мир, Москва, 1989. 			
<p>Методи на преподаване: Лекции – програмирани и проблемни. Компютърни презентации.</p>			
<p>Методи на оценяване: Писмен изпит</p>			
<p>Кредити по видове дейност:</p> <p>Аудиторна заетост: (15л /15лу, общо 30 часа): 1,1 кредита</p> <p>Извънаудиторна заетост: (130 часа): 4,9 кредита: Самоподготовка за лабораторни упражнения - 0,9 кредита; подготовка за изпит - 1,5 кредита; работа по индивидуално задание - 0,8 кредита; работа в Интернет - 0,4 кредита; реферирание на научна литература - 0,7 кредита; консултации с преподавателя -0,6 кредита.</p>			
<p>Език, на който се преподава: български</p>			

Характеристиката е приета от КС на катедра „КСТ” с Протокол № 1 от 17.09.2010 г.

Ръководител катедра:
/доц. д-р Р. Райчев /