

ХАРАКТЕРИСТИКА
НА ДИСЦИПЛИНАТА „ПЛАКАТ И ВИЗУАЛНИ КОМУНИКАЦИИ”
ЗА СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРЕН ДИЗАЙН”, форма на обучение редовна

Обучаваща катедра: „Индустириален дизайн и текстилна техника”

Образователно-квалиф. степен: Бакалавър	Вид на дисциплината: Избираема	№ по учебен план: 39.1	Година: IV
Семестър: VII	Брой кредити: 5	Водещ преподавател: доц. д-р инж. Марин Йорданов Маринов; гл. ас. д-р инж. Николай Панайотов Марчев	
Цел на курса: Основна цел на дисциплината е студентите да добият знания и умения да прилагат на практика методологията на визуалната комуникация т.е. да прилагат системата от графични знаци и решения, като съвместяват и изчисляват съставните части на тяхното зрително въздействие свързани с информационни устройства и графични символи, а също и за реализация на решаване на различни задачи, обезпечавачи ориентацията в различни среди, регулиране поведението на човек в различни предметно-пространствени ситуации при различни машини уреди и устройства.			
Необходими условия: Лекционна зала, компютър/лаптоп, мултимедиен проектор, компютърна зала, софтуерни продукти за графичен дизайн.			
Съдържание на курса: Съдържанието на курса е обособено в два модула. В <i>Модул 1</i> се разглеждат въпроси, свързани със: съвременното проектиране на визуални комуникации – основните понятия и определения за проектни категории, разглеждат се методи за проектиране на индустриални изделия, както и ергономичните изисквания на визуалните комуникации; понятието „идентификационен стил” – исторически обзор на възникването на фирмените стилове; основни стилистически тенденции във формообразуването и логотипа – съвременни начини за създаване на логотип в традиционната му форма и при offline комуникациите; технологичност при визуалните комуникации; речник на термините – различни справочни материали, подпомагащи усвояването на различните термини във визуалните комуникации. В <i>Модул 2</i> се разглеждат: съвременните изисквания към шрифтовете, както на кирилица, готически шрифтове, така и на латиница – като концентрирано е изложена необходимата информация за правилното приложение на шрифтовете при реализиране на конкретна проектна задача в индустрията.			
Препоръчителна литература: <ol style="list-style-type: none"> 1. Lacamera, D. Embedded Systems Architecture: Explore architectural concepts, pragmatic design patterns, and best practices to produce robust systems. Packt Publishing, 2018. 2. Ashenden, Peter J. Digital Design (VHDL): An Embedded Systems Approach Using VHDL. Morgan Kaufmann, 2007. 3. Erickson, K. Programmable Logic Controllers: An Emphasis on Design and Application. 3rd edition, Dogwood Vally Press, LLC, 2005. 4. Grant, J. Raspberry Pi: A Comprehensive Beginner's Guide to Setup, Programming (Concepts and techniques) and Developing Cool Raspberry Pi Projects. Independently published, 2019. 			
Методи на преподаване: Лекции, лабораторни упражнения, решаване на индивидуални задачи, презентации, консултации, събеседване.			
Методи на оценяване: През семестъра проверка на знанията по време на лабораторни занятия и оценка на индивидуални задачи. Писмен изпит със събеседване, като за окончателната оценка се вземат предвид и постиженията през семестъра			
Кредити по видове дейност: Аудиторна заетост (30 л. / 0 сем.упр. / 30 лаб.упр., Общо 60 часа): 2,4 кредита Извънаудиторна заетост (65 часа): 2,6 кредита Д.1 Подготовка за лабораторни упражнения – 0,4к.; Д.3 Задания за извънаудиторно решаване на задачи – 0,4к.; Д.7 Подготовка за изпит – 1,0к.; Д.14 Работа в интернет – 0,3к.; Д.21 Участие в научни семинари, посещение на лекционни курсове с водещи учени и други научни форуми – 0,3к.; Д.23 Консултации с преподавател – 0,2к.			
Език, на който се преподава: български			