

**ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ГАБРОВО
ФАКУЛТЕТ „ЕЛЕКТРОТЕХНИКА И ЕЛЕКТРОНИКА”**

Приета с решение на ФС
Протокол № 7/19.09.2017 г.

Утвърдил
Декан:.....
/п/

**ХАРАКТЕРИСТИКА
НА ДИСЦИПЛИНАТА „ПРИЛОЖНО ПРОГРАМИРАНЕ”
ЗА СПЕЦИАЛНОСТ „АВТОМАТИКА, ИНФОРМАЦИОННА И УПРАВЛЯВАЩА
ТЕХНИКА”, форма на обучение - редовна**

Обучаваща катедра: „Автоматика, информационна и управляваща техника ”

Образователно-квалиф. степен: Бакалавър	Вид на дисциплината: Задължителна	№ по учебен план 16	Година: 2
Семестър: III	Брой кредити: 6	Водещ преподавател:	
Цел на курса: Целта на курса е студентите да овладеят необходимите теоретични познания и придобият практически умения за разработване на Windows-базирани приложения чрез използването на програмния приложен интерфейс Win32 и интегрираната среда за разработка на графични приложения Borland C++ Builder. Основно внимание се отделя на структурата на графичните Windows приложения и системните структури и процеси на ОС Windows. Набляга се върху изграждането на потребителски интерфейс и връзка с бази данни. Дисциплината "Приложно програмиране" осигурява на студентите фундаментални знания за основните технологични фази, дейности и тенденции свързани с разработването на софтуерни продукти за обработка на информация и управление.			
Необходими условия: За провеждане на курса са необходими лекционна зала с мултимедийно оборудване, лаборатория с оборудване за провеждане на лабораторни упражнения по Приложно Програмиране.			
Съдържание на курса: Дисциплината допълва теоретичната основа, системните връзки и потребителските умения в подготовката на студентите в областта на проектиране и изграждане на приложен софтуер работещ в среда на Windows. Като конкретно средство за програмиране се използва езикът C++ и програмната среда C++ Builder. Прави се сравнителен анализ на най-разпространените средства за разработване на приложения. Обогатява се терминологичния апарат на студентите с понятия, класификации и специфични термини необходими на приложния програмист.			
Препоръчителна литература: 1. Годорова, М.,Обектно-ориентирано програмиране на базата на езика C++, Сиела, 2011г. 2. Николаев Е. И., Обектно-ориентирано програмиране: уч. пособие, СКФУ, 2015 3. Алексей Василев, C++ в примери и задачи, В. Търново, Асеновци, 2015 4. Пахомов Б., Самоучител C/C++ и C++ Builder 2007, БХВ-Петербург, 2009, 5. Осипов Д., Delphi. Програмиране для Windows, OS X, и Android ,БХВ-Петербург, 2014			
Методи на преподаване: Лекции, лабораторни упражнения, софтуерни продукти, учебни филми			
Методи на оценяване: писмен семестриален изпит, семестриални контролни работи.			
Кредити по видове дейност: Аудиторна заетост: (30 часа л+30 часа лу, общо 60 часа): 2,4 кредита Извънаудиторна заетост: (90 часа): 3,6 кредита: Д.4- подготовка на протоколи-0,3к., Д.6 – обучение чрез електронни версии на курсове-0,3к., Д.7- подготовка за изпит-1,5 к., Д.8 – подготовка за текущо оценяване на знанията – 0,5 к.; Д.14- работа в интернет- 0,5к., Д.23- консултация с преподавател – 0,5 к.			
Език, на който се преподава: български			

Приета от КС на профилираща катедра „Автоматика, информационна и управляваща техника“ с Протокол № 10 от 11.09.2017 г.

Ръководител катедра:

/п/